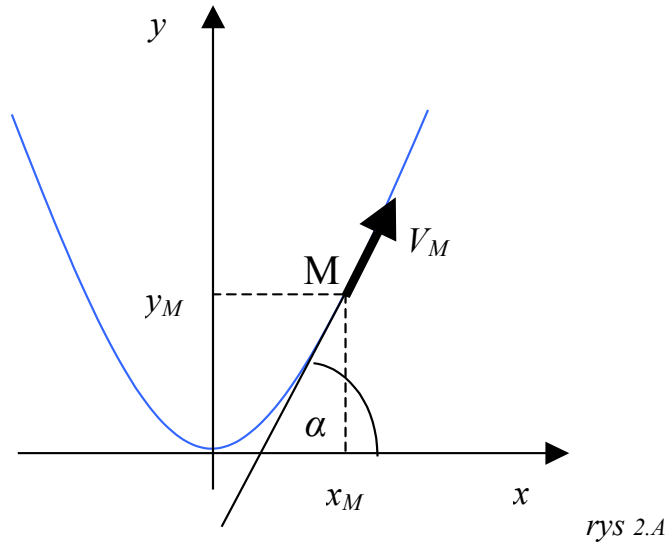


### Przykład 1.2. Wyznaczanie przyspieszenia punktu

Punkt M porusza się po torze parabolicznym o równaniu  $y = kx^2$  ze stałą prędkością  $V_0$ . Znaleźć przyspieszenie tego punktu w funkcji jego położenia.

#### ROZWIĄZANIE

Zilustrujmy treść zadania na rysunku 2.A.



Wektor prędkości punktu jest w każdej chwili styczny do toru. Znając równanie trajektorii można więc określić kierunek stycznej do paraboli i tym samym kierunek wektora  $\vec{V}_M$ . Oznaczając jako  $\alpha$  kąt nachylenia stycznej do toru (rys. 2.A) mamy

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{d}{dx}(y(x)) = 2kx.$$

Przez kąt  $\alpha$  można wyrazić składowe wektora prędkości punktu M jako

$$V_{Mx} = V_M \cos \alpha$$

$$V_{My} = V_M \sin \alpha$$

Wykorzystując zależności trygonometryczne

$$\cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{1 + \operatorname{tg}^2 \alpha}}, \quad \sin \alpha = \frac{\operatorname{tg} \alpha}{\sqrt{1 + \operatorname{tg}^2 \alpha}},$$

otrzymujemy

$$V_{Mx} = V_0 \frac{1}{\sqrt{1 + 4k^2 x^2}}, \quad V_{My} = V_0 \frac{2k \cdot x}{\sqrt{1 + 4k^2 x^2}}.$$

Wyznaczone składowe wektora prędkości pozwalają określić składowe wektora przyspieszenia. Wykorzystując reguły różniczkowania funkcji złożonej otrzymujemy

$$\begin{aligned}
a_{Mx} &= \frac{d}{dt}(V_{Mx}) = \frac{dV_{Mx}}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = \frac{dV_{Mx}}{dx} \cdot V_{Mx} = \\
&= -V_o \frac{8k^2 x}{2\sqrt{(1+4k^2 x^2)^3}} \cdot \frac{V_o}{\sqrt{1+4k^2 x^2}} = -V_o^2 \frac{4k^2 x}{(1+4k^2 x^2)^2}, \\
a_{My} &= \frac{d}{dt}(V_{My}) = \frac{dV_{My}}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = \frac{dV_{My}}{dx} \cdot V_{My} = V_o^2 \frac{2k}{(1+4k^2 x^2)^2}
\end{aligned}$$

Określenie długości wektora przyśpieszenia punktu M sprowadza się teraz do obliczenia sumy geometrycznej składowych  $a_{Mx}$ ,  $a_{My}$

$$a_M = \sqrt{a_{Mx}^2 + a_{My}^2} = V_o^2 \frac{2k}{\sqrt{(1+4k^2 x^2)^3}}.$$

Kąt  $\beta$  nachylenia wektora przyśpieszenia do osi x określony jest związkiem

$$\operatorname{tg}\beta = \frac{a_{Mx}}{a_{My}} = -\frac{l}{2kx}.$$

Ponieważ  $\operatorname{tg}\beta = -\frac{l}{2kx} \Rightarrow \alpha + \beta = \frac{\pi}{2}$ . Oznacza to, że wektor przyśpieszenia jest prostopadły do wektora prędkości.

Kierunek wektora przyśpieszenia można określić także w inny sposób. Całkowite przyśpieszenie punktu poruszającego się ze stałą co wartości prędkością jest równe przyśpieszeniu normalnemu, czyli jest skierowane prostopadle do kierunku ruchu.